

# UML图表

UML:

面向对象的方式建模系统

## UML图表类型

### ◆ UML

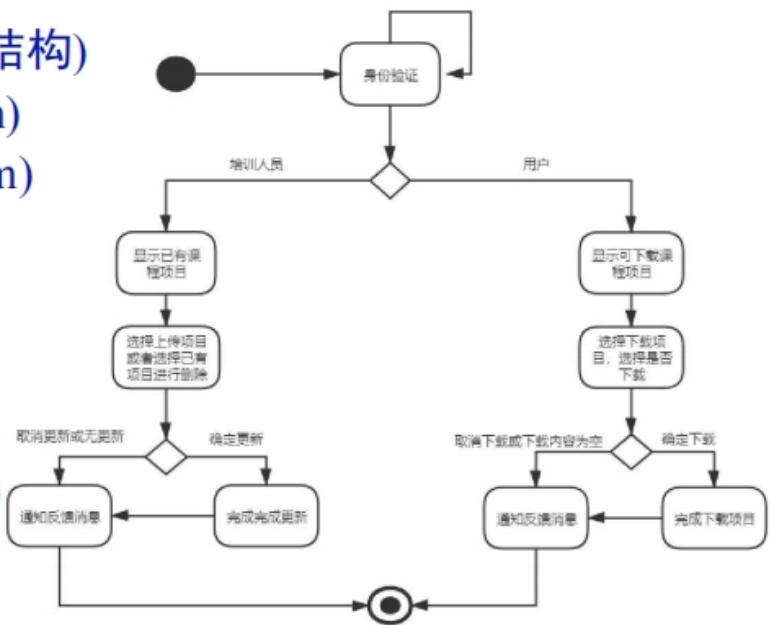
- ◆ 面向对象的方式建模系统

### ◆ 结构化图表(静态)

- ◆ 类图(Class diagram) (静态结构)
- ◆ 构件图(Component diagram)
- ◆ 实施图(Deployment diagram)

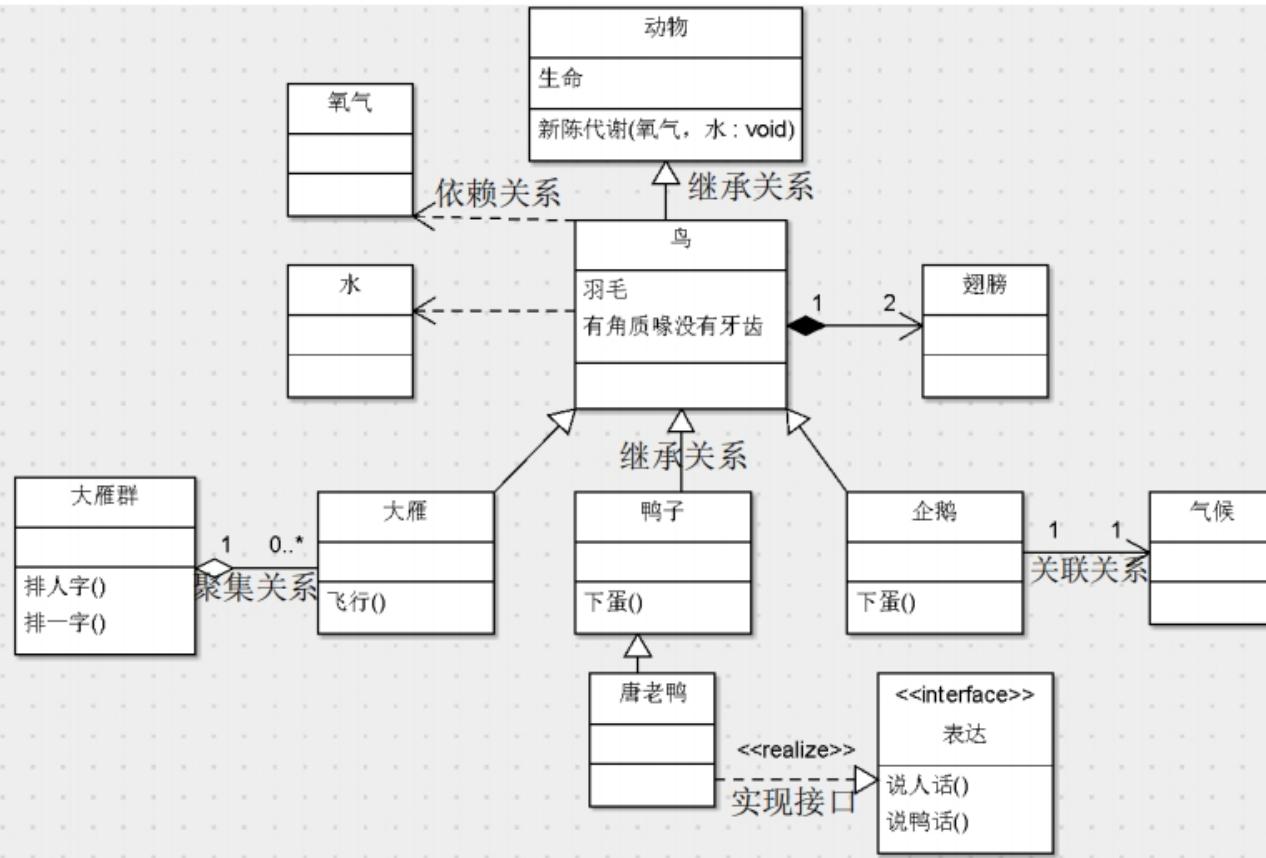
### ◆ 行为图表(动态)

- ◆ 用例图(Use case diagram)
- ◆ 顺序图(Sequence chart)
- ◆ 协作图(Collaboration chart)
- ◆ 状态图(State chart)
- ◆ 活动图(Activity chart)



## 类图(most important)

# 类图(class diagram)



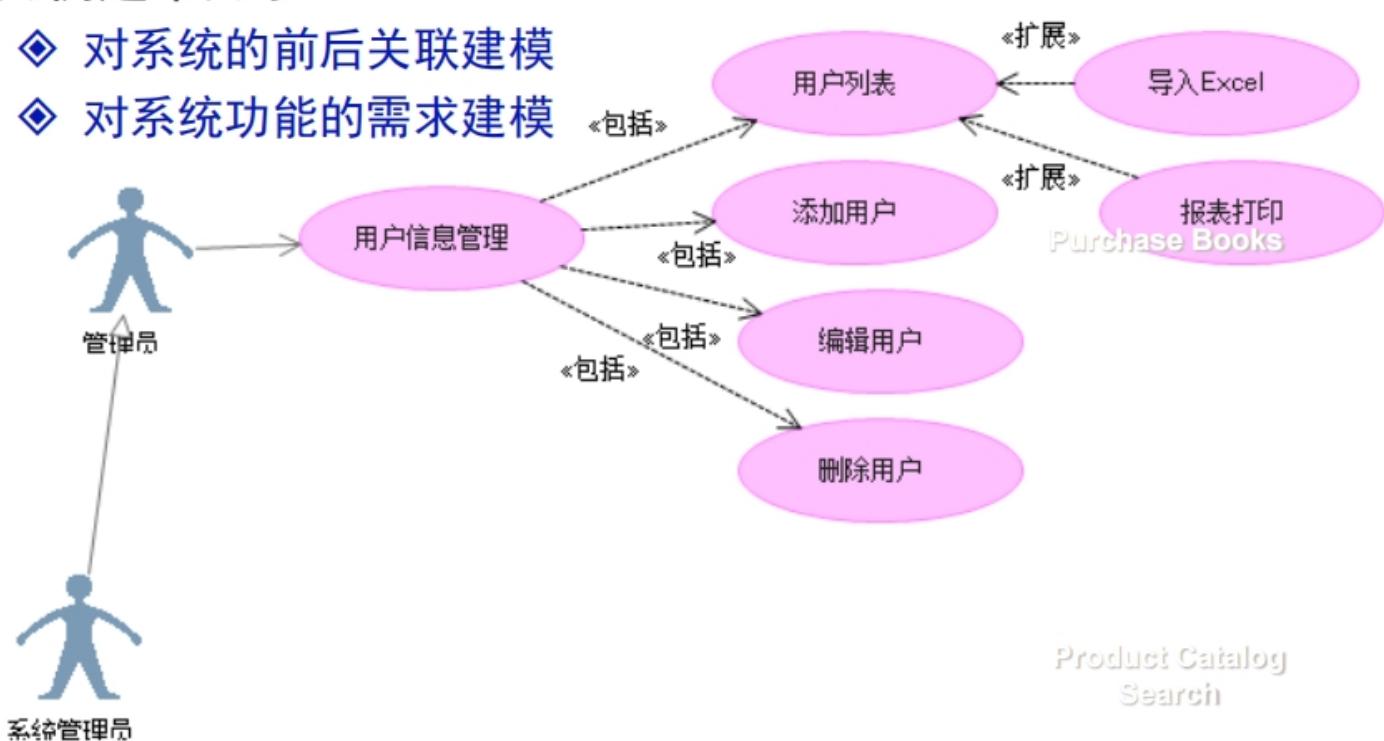
## 用例图

## 用例(Use Case) 图

Customer Account Management

### ◆ 用例通常用于：

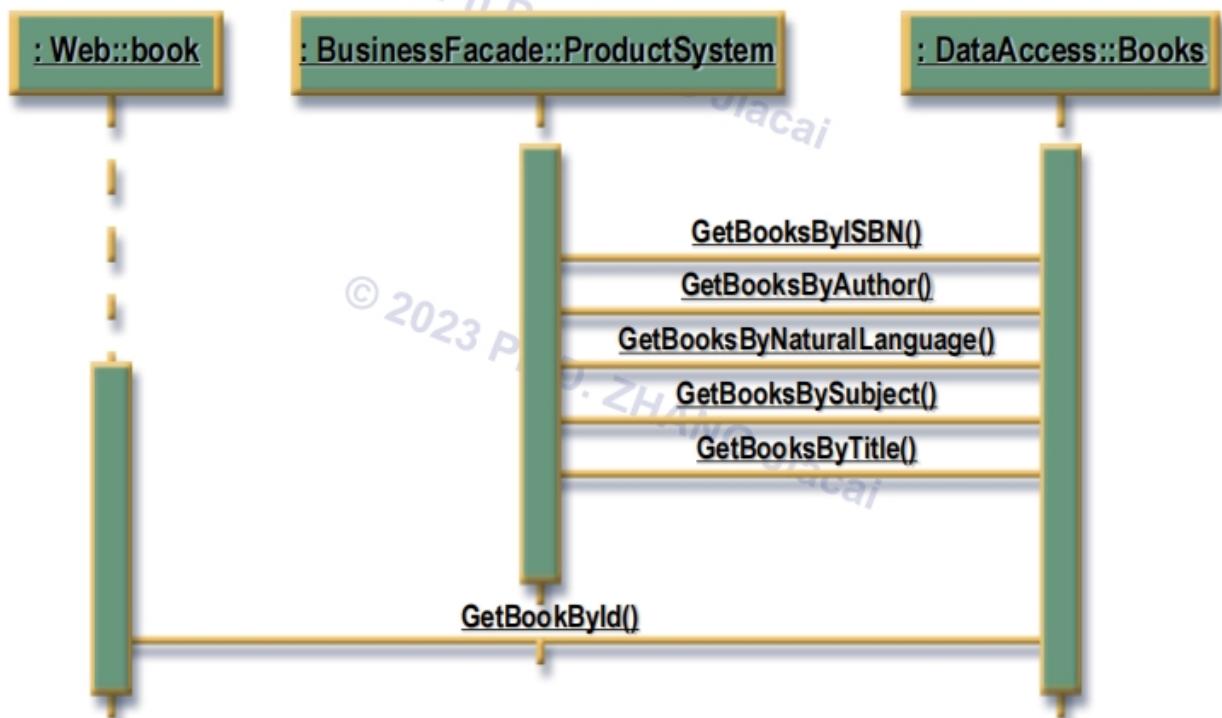
- ◆ 对系统的前后关联建模
- ◆ 对系统功能的需求建模



# 顺序 (Sequence) 图

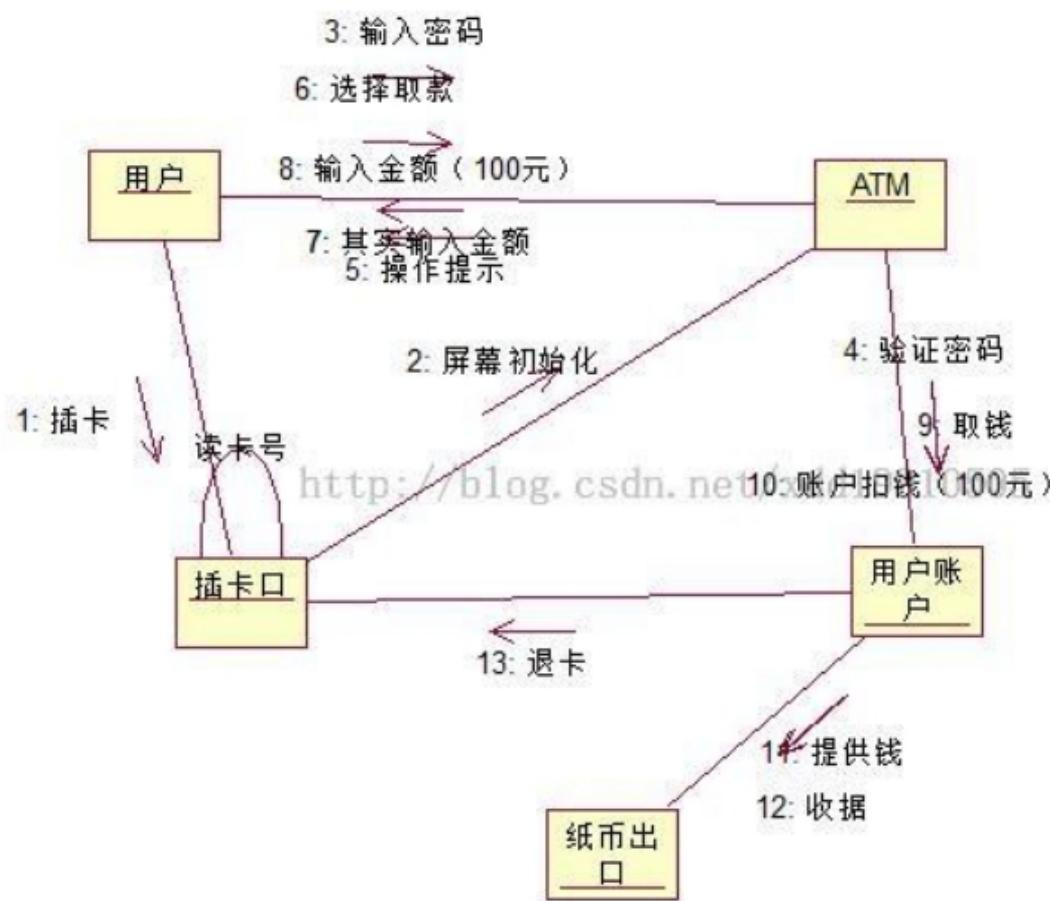
◆ 顺序图通常用于：

- ◆ 按照时间顺序对控制流建模



# 协作图

# 协作(Collaboration)图：控制流建模



## 状态图

如线程控制

# 状态(State chart) 图

◆ 状态(State chart) 图通常用于:

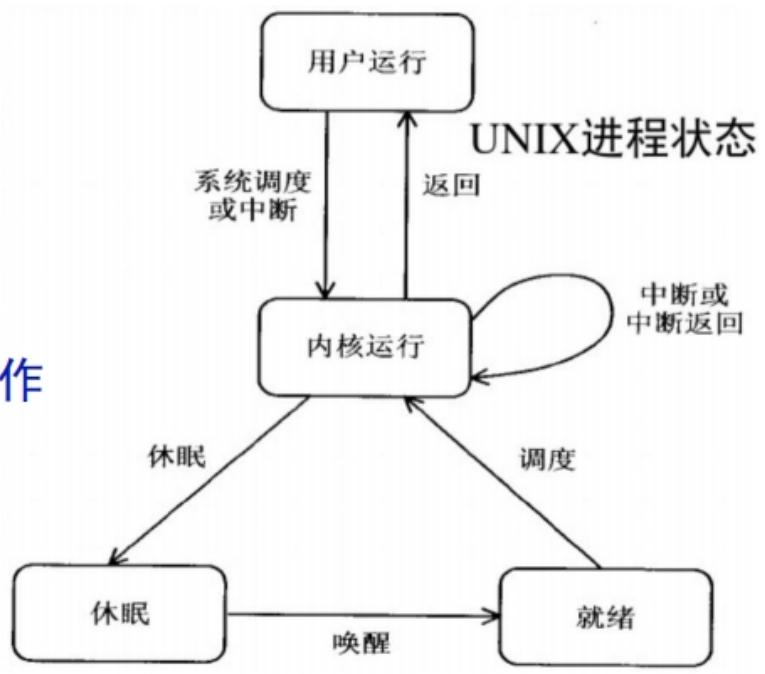
◆ 反应型对象建模

◆ 一系列状态

- 用户运行
- 内核运行
- 休眠
- 就绪

◆ 状态转换的触发事件与动作

- 系统调度或中断
- 中断或中断返回
- 休眠
- 唤醒
- 调度



## 活动图

# 活动(Activity)图

◆ 活动(Activity)图通常:

◆ 对工作流建模

◆ 对操作建模

